**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Disusun oleh :

Puput Surya Ningtyas

V3923015

Dosen:

**Darmawan Lahru Riatma, S.Kom.,M.MT**

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2024**

1. Jelaskanlah Apa itu Autoloading di OOP?

Autoloading adalah sebuah mekanisme dalam pemrograman berorientasi objek (OOP) yang secara otomatis memuat kelas atau antarmuka saat pertama kali digunakan. Hal ini memungkinkan pengembang untuk fokus pada logika program tanpa perlu secara manual menyertakan file kelas atau antarmuka yang diperlukan.

2. Apa manfaat dari kita menggunakan Autoloading?

1. **Meningkatkan Produktivitas:** Autoloading membantu pengembang untuk menghemat waktu dan tenaga dengan menghilangkan kebutuhan untuk menambahkan pernyataan include secara manual.
2. **Mempermudah Pemeliharaan:** Autoloading membuat kode lebih mudah dibaca dan dipahami, karena pengembang tidak perlu melacak file mana yang memuat kelas tertentu.
3. **Meningkatkan Fleksibilitas:** Autoloading memungkinkan pengembang untuk mengubah struktur direktori proyek tanpa perlu mengubah kode yang menggunakan kelas.